

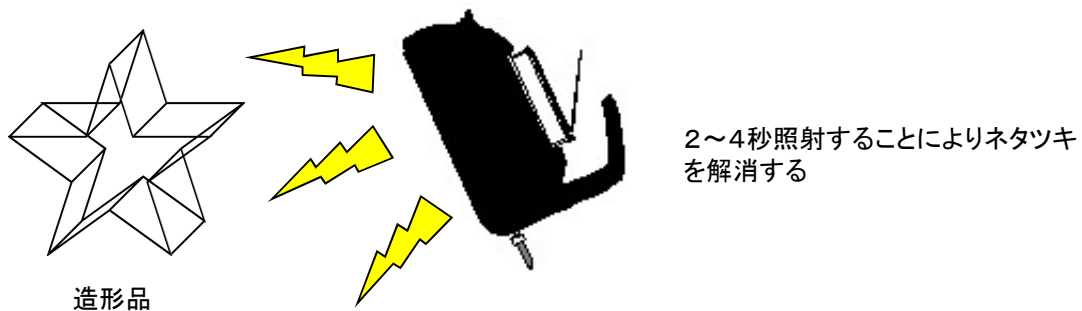
# モデリング(光造型・合成木材・その他)

モデリングシステムによる修正・仕上げ等にUVシステムを採用し、スピード化と仕上がり精度を高める。

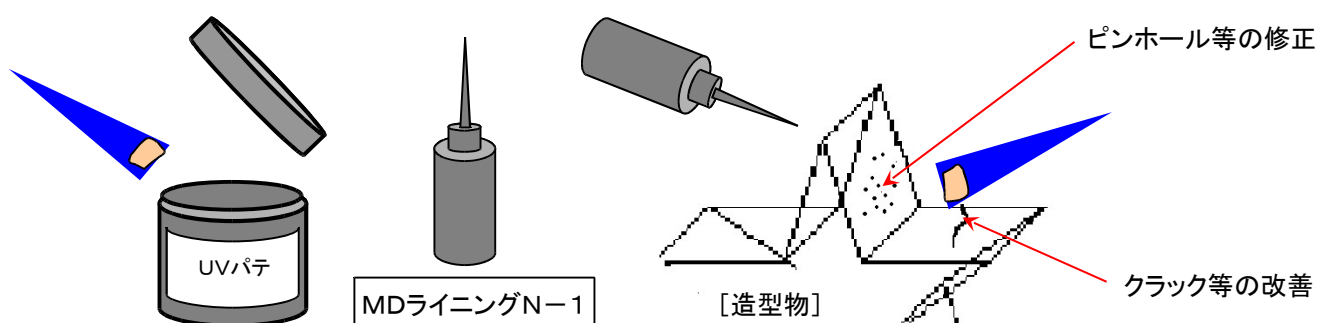


ハンディーグローⅢ [1kw]

## 1) 光造型物脱却後のネタツキ解消



## 2) UVパテ等の使用目的



MDUVパテ付け後2秒前後照射

MDライニングN-1(クリアーパテ)

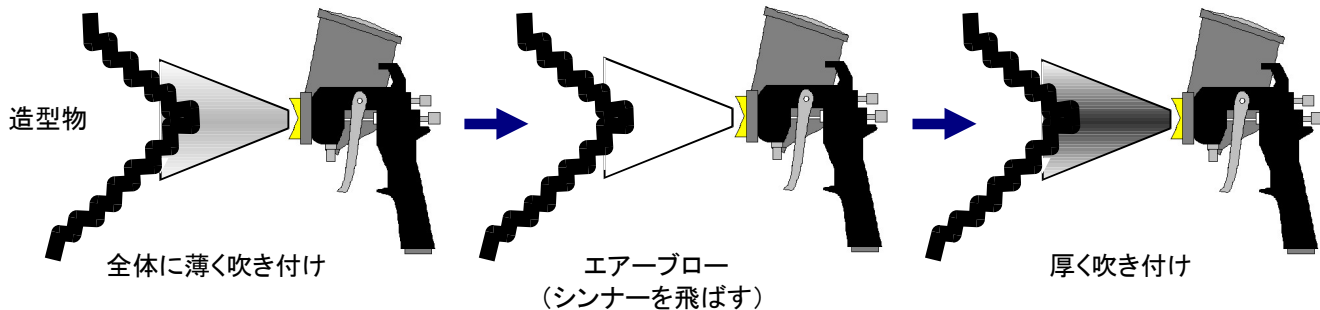
\* 研磨性: #240~2000にて研ぎ付けが可能

### 3)MDアンダーコートの使用目的

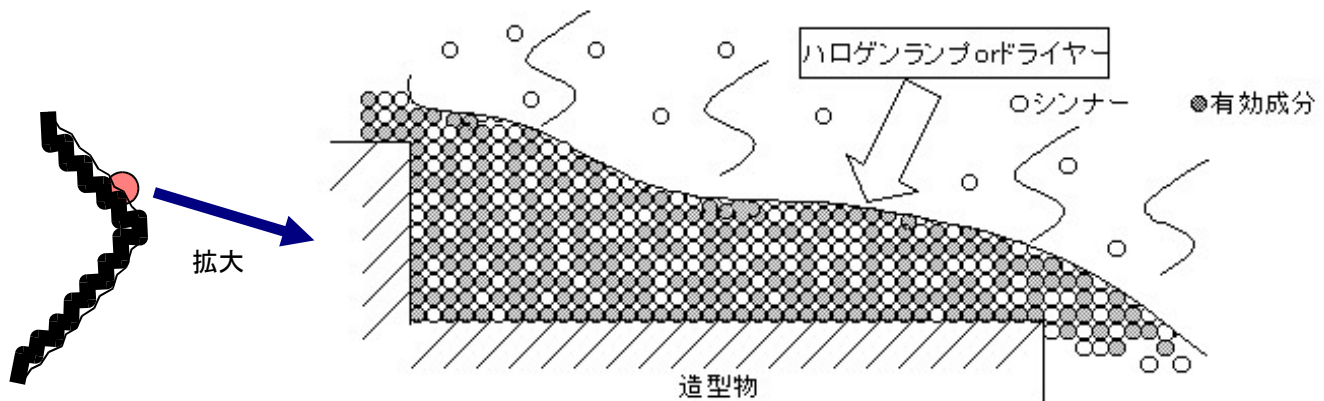
- 研磨のスピードUP(従来の約5倍のスピード効果)
- サーフェイサーの硬化時間を秒単位にする

#### [工程・手順]

1)MDアンダーコート希釈剤にて1:1で希釈し吹きつける

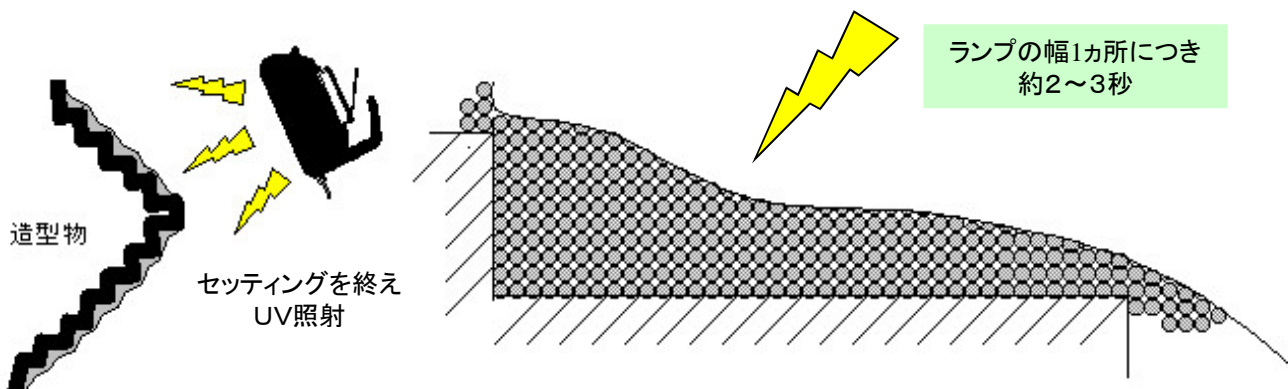


2)セッティング



常温で約10分、セッティングを早めるには熱などを加えシンナーを揮発させると3~5分。

3)UV照射

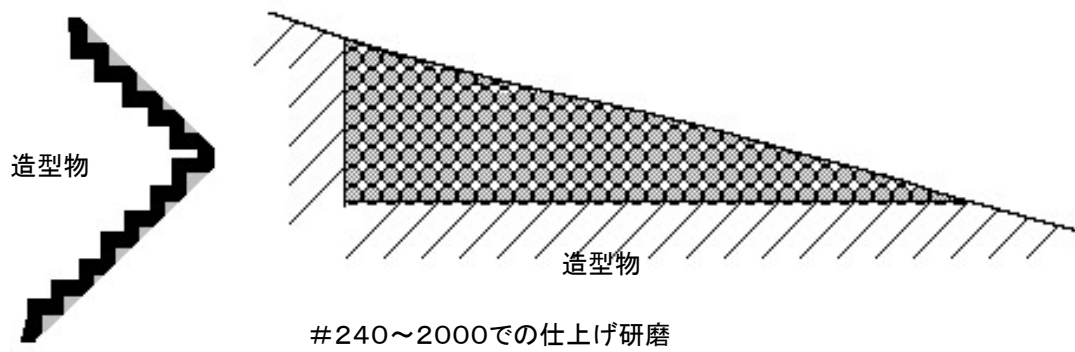


\* ランプは照射ハウス底面より約5cmの距離で照射する。2~3秒で硬化しない場合は集中的に同じ場所を照射せず、全体を渡ってからもどる。

\* セッティングの不備による現象

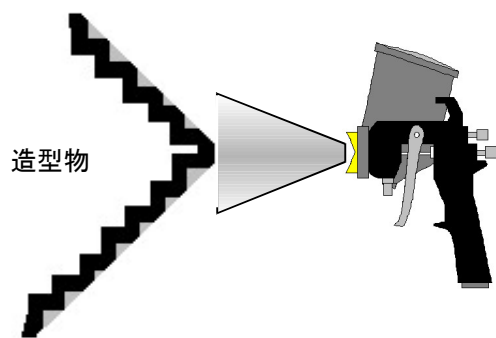
- 塗膜の白濁化
- 硬化した塗膜の物性が充分でない

#### 4) 研磨



#### 4) クリアー仕上げ

##### 1) クリアーを希釈剤にて1:1で希釈し吹きつける



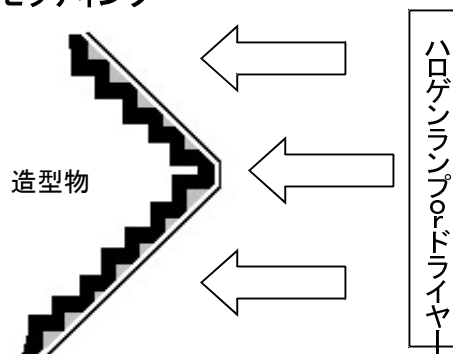
MDサーフェイサーと同じように吹きつける

全体に薄く吹き付け

エアブロー

厚く吹き付け

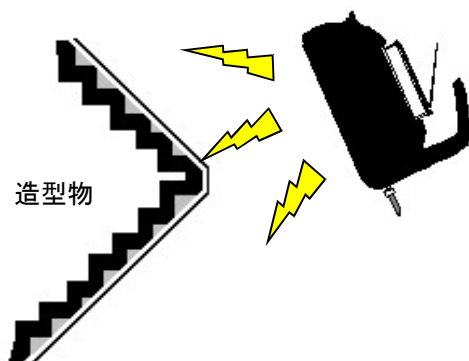
##### 2) セッティング



常温(20°C)で約10分  
熱などを加え強制的にシンナーを  
揮発させれば3~5分

十分にシンナーを揮発させて置かな  
ければ白濁化や塗膜の物性がでない  
といった現象が起こります

##### 3) UV照射



セッティングを終えUV照射  
ランプの幅1カ所につき約2~3秒

クリアーに仕上がります